

MUNICIPIO DE PANTELHÓ, CHIAPAS
ESTADO DE SITUACIÓN FINANCIERA
Al 31/03/2023
(P E S O S)

ESF
FECHA 17 / 05 / 2023
HOJA 1 DE 1

	SALDO AL PERIODO ACTUAL	SALDO AL PERIODO ANTERIOR	NOTA REL.
<u>ACTIVO</u>			
<u>Activo Circulante</u>			
Efectivo y Equivalentes	28,366,025.91	11,674,777.15	
Derechos a Recibir Efectivo y Equivalentes	113,412,479.86	108,138,093.10	
Derechos a Recibir Bienes o Servicios	34,012,342.50	17,419,520.54	
Total Activo Circulante	175,790,848.27	137,232,390.79	
<u>Activo No Circulante</u>			
Bienes Inmuebles, Infraestructura y Construcciones en Proceso	60,980,334.16	56,699,465.97	ESF-08
Bienes Muebles	6,676,190.89	6,612,773.62	ESF-08
Depreciación, Deterioro y Amortización Acumulada de Bienes	-4,237,906.11	-4,237,906.11	
Otros Activos no Circulantes	1,087,718.65	1,087,718.65	ESF-11
Total Activo No Circulante	64,506,337.59	60,162,052.13	
TOTAL ACTIVO	240,297,185.86	197,394,442.92	
<u>PASIVO</u>			
<u>Pasivo Circulante</u>			
Cuentas por Pagar a Corto Plazo	10,107,918.94	9,239,164.99	ESF-12
Pasivos Diferidos a Corto Plazo	491,603.19	491,603.19	ESF-14
Otros Pasivos a Corto Plazo	12.50	12.50	ESF-14
Total Pasivo Circulante	10,599,534.63	9,730,780.68	
TOTAL PASIVO	10,599,534.63	9,730,780.68	
<u>HACIENDA PÚBLICA/PATRIMONIO</u>			
<u>Hacienda Pública/ Patrimonio Contribuido</u>			
Donaciones de Capital	89,868.23	89,868.23	
Total Hacienda Pública/ Patrimonio Contribuido	89,868.23	89,868.23	
<u>Hacienda Pública/Patrimonio Generado</u>			
Resultado de Ejercicio	42,033,988.99	66,645,761.61	
Resultados de Ejercicios Anteriores	187,573,794.01	120,928,032.40	
Total Hacienda Pública/Patrimonio Generado	229,607,783.00	187,573,794.01	
TOTAL HACIENDA PÚBLICA / PATRIMONIO	229,697,651.23	187,663,662.24	
TOTAL PASIVO MÁS HACIENDA PÚBLICA / PATRIMONIO	240,297,185.86	197,394,442.92	

*“Bajo protesta de decir verdad declaramos que los Estados Financieros y sus notas,
son razonablemente correctos y son responsabilidad del emisor”*

ELABORÓ

AUTORIZÓ

JUAN MENDEZ GOMEZ

ALBERTO GONZALES SANTIZ

TESORERO

PRESIDENTE