

MUNICIPIO DE OCOZOCOAUTLA DE ESPINOSA, CHIAPAS  
 ESTADO DE SITUACIÓN FINANCIERA  
 Al 31/03/2024  
 ( P E S O S )

ESF  
 FECHA 01 / 07 / 2024  
 HOJA 1 DE 1

	SALDO AL PERIODO ACTUAL	SALDO AL PERIODO ANTERIOR	NOTA REL.
<b><u>ACTIVO</u></b>			
<b><u>Activo Circulante</u></b>			
Efectivo y Equivalentes	44,524,253.29	2,947,555.71	
Derechos a Recibir Efectivo y Equivalentes	12,193,126.04	6,145,879.73	
Derechos a Recibir Bienes o Servicios	29,940,488.24	3,474,699.15	
Total Activo Circulante	<b>86,657,867.57</b>	<b>12,568,134.59</b>	
<b><u>Activo No Circulante</u></b>			
Bienes Inmuebles, Infraestructura y Construcciones en Proceso	53,138,598.21	49,197,338.52	ESF-08
Bienes Muebles	27,931,814.93	27,493,561.93	ESF-08
Activos Intangibles	3,696,856.37	3,696,856.37	ESF-09
Depreciación, Deterioro y Amortización Acumulada de Bienes	-23,096,851.10	-23,096,851.10	
Total Activo No Circulante	<b>61,670,418.41</b>	<b>57,290,905.72</b>	
<b>TOTAL ACTIVO</b>	<b>148,328,285.98</b>	<b>69,859,040.31</b>	
<b><u>PASIVO</u></b>			
<b><u>Pasivo Circulante</u></b>			
Cuentas por Pagar a Corto Plazo	3,588,700.06	2,896,016.07	ESF-12
Documentos por Pagar a Corto Plazo	30,911.65	30,911.65	ESF-12
Total Pasivo Circulante	<b>3,619,611.71</b>	<b>2,926,927.72</b>	
<b>TOTAL PASIVO</b>	<b>3,619,611.71</b>	<b>2,926,927.72</b>	
<b><u>HACIENDA PÚBLICA/PATRIMONIO</u></b>			
<b><u>Hacienda Pública/Patrimonio Generado</u></b>			
Resultado de Ejercicio	80,609,151.26	-15,455,706.03	
Resultados de Ejercicios Anteriores	64,099,523.01	82,387,818.62	
Total Hacienda Pública/Patrimonio Generado	<b>144,708,674.27</b>	<b>66,932,112.59</b>	
<b>TOTAL HACIENDA PÚBLICA / PATRIMONIO</b>	<b>144,708,674.27</b>	<b>66,932,112.59</b>	
<b>TOTAL PASIVO MÁS HACIENDA PÚBLICA / PATRIMONIO</b>	<b>148,328,285.98</b>	<b>69,859,040.31</b>	

*“Bajo protesta de decir verdad declaramos que los Estados Financieros y sus notas,  
 son razonablemente correctos y son responsabilidad del emisor”*

ELABORÓ

AUTORIZÓ

NOE DE JESUS ESCOBAR  
 VAZQUEZ

JAUREZ NANDAYAPA OVALLE

TESORERO

PRESIDENTE