

## MUNICIPIO DE MOTOZINTLA DE MENDOZA CHIAPAS

## ESTADO DE SITUACIÓN FINANCIERA

Al 30/06/2023

( P E S O S )

ESF

FECHA 11 / 07 / 2023

HOJA 1 DE 1

	SALDO AL PERIODO ACTUAL	SALDO AL PERIODO ANTERIOR	NOTA REL.
<b><u>ACTIVO</u></b>			
<b><u>Activo Circulante</u></b>			
Efectivo y Equivalentes	64,685,697.30	7,285,571.81	
Derechos a Recibir Efectivo y Equivalentes	53,093,129.83	2,641,380.66	
Derechos a Recibir Bienes o Servicios	31,458,020.72	0.00	
Otros Activos Circulantes	137,975.00	137,975.00	ESF-11
<b>Total Activo Circulante</b>	<b>149,374,822.85</b>	<b>10,064,927.47</b>	
<b><u>Activo No Circulante</u></b>			
Bienes Inmuebles, Infraestructura y Construcciones en Proceso	19,129,111.52	2,180,997.42	ESF-08
Bienes Muebles	12,062,392.86	10,782,309.70	ESF-08
Depreciación, Deterioro y Amortización Acumulada de Bienes	-6,885,580.49	-6,885,580.49	
<b>Total Activo No Circulante</b>	<b>24,305,923.89</b>	<b>6,077,726.63</b>	
<b>TOTAL ACTIVO</b>	<b>173,680,746.74</b>	<b>16,142,654.10</b>	
<b><u>PASIVO</u></b>			
<b><u>Pasivo Circulante</u></b>			
Cuentas por Pagar a Corto Plazo	1,108,562.84	2,560,930.14	ESF-12
<b>Total Pasivo Circulante</b>	<b>1,108,562.84</b>	<b>2,560,930.14</b>	
<b>TOTAL PASIVO</b>	<b>1,108,562.84</b>	<b>2,560,930.14</b>	
<b><u>HACIENDA PÚBLICA/PATRIMONIO</u></b>			
<b><u>Hacienda Pública/Patrimonio Generado</u></b>			
Resultado de Ejercicio	158,990,699.28	4,894,176.09	
Resultados de Ejercicios Anteriores	13,581,723.96	8,687,547.87	
Rectificaciones de Resultados de Ejercicios Anteriores	-239.34	0.00	
<b>Total Hacienda Pública/Patrimonio Generado</b>	<b>172,572,183.90</b>	<b>13,581,723.96</b>	
<b>TOTAL HACIENDA PÚBLICA / PATRIMONIO</b>	<b>172,572,183.90</b>	<b>13,581,723.96</b>	
<b>TOTAL PASIVO MÁS HACIENDA PÚBLICA / PATRIMONIO</b>	<b>173,680,746.74</b>	<b>16,142,654.10</b>	

*“Bajo protesta de decir verdad declaramos que los Estados Financieros y sus notas,  
son razonablemente correctos y son responsabilidad del emisor”*

ELABORÓ

AUTORIZÓ

AROLDO GUTIERREZ ZUNUN

ALFONSO MEZA PIVARAL

TESORERO

PRESIDENTE