

**CHICOMUSELO**  
**ESTADO DE SITUACIÓN FINANCIERA**  
**Al 30/09/2020**  
**( P E S O S )**

**ESF**  
**FECHA** 21 / 10 / 2020  
**HOJA** 1 DE 1

	SALDO AL PERIODO ACTUAL	SALDO AL PERIODO ANTERIOR	NOTA REL.
<b><u>ACTIVO</u></b>			
<b><u>Activo Circulante</u></b>			
Efectivo y Equivalentes	17,122,125.05	529,487.61	
Derechos a Recibir Efectivo y Equivalentes	42,446,006.54	0.00	
Derechos a Recibir Bienes o Servicios	12,574,323.03	0.00	
<b>Total Activo Circulante</b>	<b>72,142,454.62</b>	<b>529,487.61</b>	
<b><u>Activo No Circulante</u></b>			
Bienes Inmuebles, Infraestructura y Construcciones en Proceso	45,386,988.16	16,117,193.15	ESF-08
Bienes Muebles	10,849,190.11	10,849,190.11	ESF-08
Depreciación, Deterioro y Amortización Acumulada de Bienes	-4,772,206.81	-4,772,206.81	
<b>Total Activo No Circulante</b>	<b>51,463,971.46</b>	<b>22,194,176.45</b>	
<b>TOTAL ACTIVO</b>	<b>123,606,426.08</b>	<b>22,723,664.06</b>	
<b><u>PASIVO</u></b>			
<b><u>Pasivo Circulante</u></b>			
Cuentas por Pagar a Corto Plazo	1,124,204.72	0.00	ESF-12
Pasivos Diferidos a Corto Plazo	208,472.42	0.00	ESF-14
<b>Total Pasivo Circulante</b>	<b>1,332,677.14</b>	<b>0.00</b>	
<b>TOTAL PASIVO</b>	<b>1,332,677.14</b>	<b>0.00</b>	
<b><u>HACIENDA PÚBLICA/PATRIMONIO</u></b>			
<b><u>Hacienda Pública/Patrimonio Generado</u></b>			
Resultado de Ejercicio	99,550,084.88	-1,602,991.09	
Resultados de Ejercicios Anteriores	22,723,664.06	24,326,655.15	
<b>Total Hacienda Pública/Patrimonio Generado</b>	<b>122,273,748.94</b>	<b>22,723,664.06</b>	
<b>TOTAL HACIENDA PÚBLICA / PATRIMONIO</b>	<b>122,273,748.94</b>	<b>22,723,664.06</b>	
<b>TOTAL PASIVO MÁS HACIENDA PÚBLICA / PATRIMONIO</b>	<b>123,606,426.08</b>	<b>22,723,664.06</b>	

*“Bajo protesta de decir verdad declaramos que los Estados Financieros y sus notas,  
son razonablemente correctos y son responsabilidad del emisor”*

ELABORÓ

REVISÓ

AUTORIZÓ

\_\_\_\_\_  
BELTRAN ALVARADO  
BORRALLAS  
TESORERO

\_\_\_\_\_  
ISABEL RECINOS TRIGUERO  
SINDICO

\_\_\_\_\_  
CHARY YANET RIOS ORDOÑEZ  
PRESIDENTE