

**MUNICIPIO DE COAPILLA**  
**ESTADO DE SITUACIÓN FINANCIERA**  
**Al 30/09/2021**  
**( P E S O S )**

**ESF**  
**FECHA 30 / 09 / 2021**  
**HOJA 1 DE 1**

	SALDO AL PERIODO ACTUAL	SALDO AL PERIODO ANTERIOR	NOTA REL.
<b><u>ACTIVO</u></b>			
<b><u>Activo Circulante</u></b>			
Efectivo y Equivalentes	3,424,046.41	19,735.25	
Derechos a Recibir Efectivo y Equivalentes	14,330,468.61	9,766,910.82	
Derechos a Recibir Bienes o Servicios	706,376.88	389,018.57	
<b>Total Activo Circulante</b>	<b>18,460,891.90</b>	<b>10,175,664.64</b>	
<b><u>Activo No Circulante</u></b>			
Bienes Inmuebles, Infraestructura y Construcciones en Proceso	29,016,092.80	7,302,497.01	ESF-08
Bienes Muebles	3,538,532.94	4,133,850.73	ESF-08
Depreciación, Deterioro y Amortización Acumulada de Bienes	-3,857,652.96	-4,113,524.06	
Otros Activos no Circulantes	222,702.75	222,702.75	ESF-11
<b>Total Activo No Circulante</b>	<b>28,919,675.53</b>	<b>7,545,526.43</b>	
<b>TOTAL ACTIVO</b>	<b>47,380,567.43</b>	<b>17,721,191.07</b>	
<b><u>PASIVO</u></b>			
<b><u>Pasivo Circulante</u></b>			
Cuentas por Pagar a Corto Plazo	3,320,272.08	2,492,858.76	ESF-12
Otros Pasivos a Corto Plazo	224,938.67	224,938.67	ESF-14
<b>Total Pasivo Circulante</b>	<b>3,545,210.75</b>	<b>2,717,797.43</b>	
<b>TOTAL PASIVO</b>	<b>3,545,210.75</b>	<b>2,717,797.43</b>	
<b><u>HACIENDA PÚBLICA/PATRIMONIO</u></b>			
<b><u>Hacienda Pública/Patrimonio Generado</u></b>			
Resultado de Ejercicio	28,831,963.04	2,492,565.22	
Resultados de Ejercicios Anteriores	15,003,393.64	12,510,828.42	
<b>Total Hacienda Pública/Patrimonio Generado</b>	<b>43,835,356.68</b>	<b>15,003,393.64</b>	
<b>TOTAL HACIENDA PÚBLICA / PATRIMONIO</b>	<b>43,835,356.68</b>	<b>15,003,393.64</b>	
<b>TOTAL PASIVO MÁS HACIENDA PÚBLICA / PATRIMONIO</b>	<b>47,380,567.43</b>	<b>17,721,191.07</b>	

*“Bajo protesta de decir verdad declaramos que los Estados Financieros y sus notas,  
son razonablemente correctos y son responsabilidad del emisor”*

ELABORÓ

AUTORIZÓ

ELIGIO PEREZ SANCHEZ

CHARITO PEREZ PEREZ

TESORERO

PRESIDENTE